108 至 110 美感與設計課程創新計畫 110 學年度第 2 學期 學校實驗課程實施計畫 種子教師

成果報告書

委託單位: 教育部 師資培育及藝術教育司

執行單位: 國立臺東專科學校高職部

執行教師: 許懷之 教師

輔導單位: 東區 基地大學輔導

目錄

實驗計畫概述

- 一、 實驗課程實施對象
- 二、 課程綱要與教學進度

實驗課程執行內容

- 一、 核定實驗課程計畫調整情形
- 二、 實驗課程執行紀錄
- 三、 教學研討與反思
- 四、 學生學習心得與成果

經費使用情形

一、 收支結算表

同意書

- 一、 成果報告授權同意書
- 二、 著作權及肖像權使用授權書

實驗計畫概述

一、實驗課程實施對象

申請學校	國立臺東專科學校		
授課教師	臺東縣台東市正氣北路 889 號		
實施年級	一、三年級		
課程執行類別	美感創意課程一學期 6-18 小時 ■ 技術型高級中等學校		
班級數	1班		
班級類型	■ 普通班 □美術班 □其他		
學生人數	15 名學生		

二、課程綱要與教學進度

課程名稱:職人的工具袋					
	□發現為主的初階歷程 □探索為主的中階歷程 ■應用為主的高階歷程	每週堂數	■單堂	教學對象	■職業學校三年級

學生先修科目或先備能力:

- * 先修科目:
 - 並未修習美感教育課程
- * 先備能力:
 - 為三年級,以工科學生為主,專業課程中完成「基礎圖學」或「工程圖學」課程,已具備尺規製圖及三視圖等基礎能力。
 - 一、課程活動簡介:

從教室到工廠,工科男孩帶什麼袋來盛裝職人的專業工具?

因應每個職群的差異,即使是 S 型腰帶上佩掛的工具袋,職人的工具袋會有迥異的趣味:木工、水電、泥作的基礎工具不同、對應的隔層也會有相當大的差異。 110-2 的課程中,引導學生從「職人的工具袋」著手,從發覺盛裝物與容器的關係開始,進階探討攜帶時的便利性與取用時的適手性。在單純的袋包中,加入不同的五金配件或魔鬼氈、拉鍊等物件後,讓軟性素材間產生新的「構造」關係。針對不同職業/興趣的學生,設計一個好看又好用的「職人工具袋」。

一、課程目標

- 美感觀察(從生活、物件或環境中觀察的對象,請列舉一至三點)
 - -- 職人工具有哪些?紀錄尺寸與重量。
 - -- 常見工具袋的比較。
- 美感技術 (課程中學生學習的美術設計工具或技法,請列舉一至三點)
 - -- 軟性素材的立體接合。
 - -- 五金配件的接合。
 - -- 拉鍊或魔鬼氈的接合。
- 美感概念(課程中引導學生認識的藝術、美學或設計概念,,請列舉一至三點)
 - -- 探索並提出設計合宜的職人工具袋。
 - -- 應用五金或其他配件,讓軟性素材間形成新的構造關係。
 - -- 應用結構念提出袋包與身體的接觸關係,製作合宜的「職人工具袋」。

三、教學進度表

週次	上課日期	課程進度、教學策略、主題內容、步驟				
1	3/1	單元目標	美感觀察-專業領域的工具清單			
		操作簡述	各專業領域的工具有哪些?詳細的紀錄重量及尺寸。			
2	3/8	單元目標	美感觀察-各式職人的工具袋			
		操作簡述	分享各式職的工具袋,及其袋包間隔層的相對關係。			
3	3/15	單元目標	設計自己的工具袋			
		操作簡述	針對使用機能,提出對應的「構造」,設計符合使用			
			機能的工具包。			
4	3/22	單元目標	接合練習-五金/配件等構造的銜接技巧			
		操作簡述	各式配件的銜接技巧。			
5	3/29	單元目標	打板與檢視			
			利用性質相似的軟性素材,嘗試繪製版、實際縫製,			
		操作簡述	並提出製作時的困難點及改善方式。			
6	4/12	單元目標	實物成形			
		操作簡述	以軟性素材製作工具袋。			
7	4/19	單元目標	成品分享與美感累積			
			呈現系列課程所累積的美感目標,引導學生思考「工			
		操作簡述	具」(物)與「技藝」(身體)的對應關係,讓學生意識美			

感素養對於職人養成的助益。

四、預期成果:

俐落、專業的工具是職人重要的第二雙手,即使是一組簡單的鑿刀、雕刻工具或是針插鉤針,都能看出匠師的專業與累積。從小心地養護、尊敬工具的過程,進而量身訂做出「職人工具袋」,讓學生對於日常使用的工具投入情感層面,反映在專業技能及態度上,更增添一份對自身價值的肯定。

五、參考書籍: (請註明書名、作者、出版社、出版年等資訊)

Bag Design: A Handbook for Accessories Designers

作者: Fashionary

出版社:時裝誌國際有限公司 Fashionary International

出版日期:2016/12/01

六、教學資源:

創意設計案例、縫紉機、拷克機

實驗課程執行內容

一、核定實驗課程計畫調整情形

設計課程時,原先預期本學期的任教班級包含電機、機械等工科職群。 然而因新課綱調整之故,110-2的班級僅剩室內空間設計科,無法多樣化的 呈現工具類型對應於職人工具袋包,是較為可惜的部分。

另外,因應教學連貫性及成品實作,部分星期調整為連堂授課,讓「職人工具袋」的課程進行更為流暢。然而,學生的技術經驗不夠豐富,以縫紉及皮革為主的創作遇到不少困難。即使是技術相對成熟的木作工具盒,也必須至科館木工廠才能完成,實際執行課程的時間遠遠超過計畫預期。

二、6 小時實驗課程執行紀錄

課堂1:美感觀察-專業領域的工具清單

A 課程實施照片:









B 學生操作流程:

各專業領域的工具有哪些?詳細的紀錄重量及尺寸。

C 課程關鍵思考:

因應專業的不同,各種實習課程會有不同的專業工具。在授課之前須了解該科專業課程,若能在實習工廠直接觸摸、丈量工具尺寸,會更貼近實際使用狀態。

課堂 2: 美感觀察-各式職人的工具袋

A 課程實施照片:





B 學生操作流程:

分享各式職的工具袋,及其袋包間隔層的相對關係。

C 課程關鍵思考:

教師分享各職類的工具袋類型,引導學生從「工具存放」及「拿取便利性」兩個層面進行觀察。小組針對不同個袋包類型分析比較,並進行小組分享。

課堂 3:設計自己的工具袋

A 課程實施照片:





B 學生操作流程:

針對使用機能,提出對應的「構造」,設計符合使用機能的工具袋/包。

C 課程關鍵思考:

以網路圖庫搜尋相關領域的工具袋,對應第一周列出的工具清單,繪製理想中的袋包草圖,必須包尺寸及材質等細節。

課堂4:接合練習-五金/配件等構造的銜接技巧

A 課程實施照片:





B 學生操作流程:

各式素材、配件的銜接技巧。

C 課程關鍵思考:

盡量引導選擇學生已有的技術進行「工具袋」的製作。

課堂 5: 打板與檢視

A 課程實施照片:





B 學生操作流程:

利用性質相似的軟性素材,嘗試繪製版、實際縫製,並提出製作時的困難點及改善方式。

C 課程關鍵思考:

針對工具量身訂做是關鍵,但應考量袋包材質的厚度及質感(摩擦度),預留足夠的縫份空間。

課堂6:實物成形

A 課程實施照片:



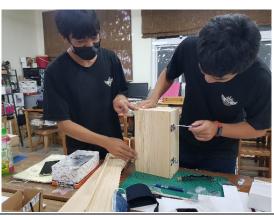














B 學生操作流程:

依循設計圖,製作工具袋。

C 課程關鍵思考:

製作袋包之前,必須有詳細的尺寸圖外,更需要對於工序有完整的規劃,才能掌握成形進度。

課堂7:成品分享與美感累積

A 課程實施照片:









B 學生操作流程:

呈現系列課程所累積的美感目標,引導學生思考「工具」(物)與「技藝」(身體)的對應關係,讓學生意識美感素養對於職人養成的助益。

C 課程關鍵思考:

各式工具袋的擺拍也是很重要的關鍵。獨一無二的職人工具袋,需要相映襯的工具本身才能顯出特色。

三、教學觀察與反思

■ 學生未經歷上學期的主題課程,工具技術具有挑戰性

學生未經歷上學期的主題課程,設計思考及素材接合份皆須預留時間練習,讓教學進度停滯了2個星期。對於室內空間設計科的學生而言,木作的切割與接合是輕而易舉,然而為了自我挑戰,也有不少學生選擇皮革、布料等不熟悉的媒材作為袋包素材。

學生在不熟習縫紉機的狀態下,拆拆補補浪費很多時間。為了完成心目中理想的工具袋,高三學生在大考過後整天都待在美術教室進行袋包製作,完工後的成品讓人迫不急待地馬上使用,可以看出學生對於創作的熱情。

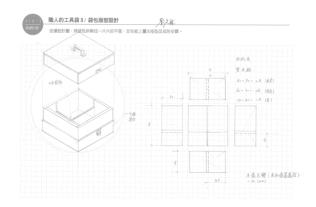
■ 因應學生技術專長,引導設計出適切的工具盛裝物件

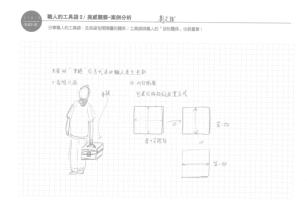
在課程初始引導學生思考「盛裝」與「使用適手性」時,發現可以將盛裝工具的容器分為「日常收納」及「工作中使用」兩種狀態。又因室內空間設計科的學生對於木作相對專長,便引導學生也能思考兼具收納功能的「工具盒」,創作過程格外得心應手。

■ 構造零件取得不易

市區販賣小型木工五金及縫紉扣釘的商家不多,選擇性非常少。學生繪出設計圖後,在網路賣場搜尋合宜的五金或構件,至少須預留一週等待到貨。因學生實作經驗不足,也未能觸摸實品感受五金質感,對於五金樣式及品質僅能將就使用,無法親身挑到滿意的構件。然而,對於第一次創作屬於自己的工具袋包,學生都是非常喜愛自己的作品。

四、學生學習心得與成果







1.你在永列課程中,獲得哪些重要的概念或成長?(使用狀態觀察?討論方法?物件分析?設計思考?回韻與分享?自己或他人的習單等等面向)

學倡3新用立機表現技法(链、銀.鑑官),及經備方面。 自备式接合方法

2.學習的過程中,哪些單元讓你最困惑?哪些單元讓你覺得容易理解或覺得有趣?

最困擾的是五金配件,不知是如何,建台面的來過裝 最有趣的是本片棲台拼換的 治職。

3.在學習的過程中·你意識到那些關於「相對應於工具/物件的隔層」的關係?在設計的過程中·你發現了哪 此而而經令?

// 住機時候需要 衛名 袋 // 使用用機能を取りわれる 急性 のもちかる お3 存数 2を対策を

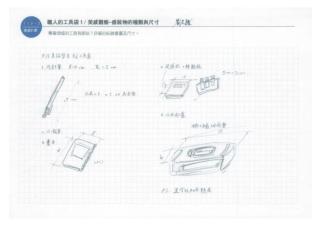
和人屋生活勘 到马式 君臣 運发思考 . 不漏旋 .翻闻召式 . 都是高 對照負

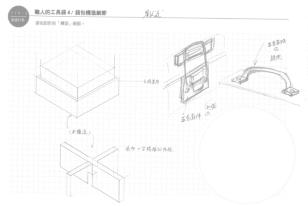
冥使用方法末支部位

4.在學習的過程中·你意識到那些關於「**發與接觸物的依附**」關係?在設計的過程中·你發現了哪些重要概念?

// (計級時級需要 使用 经 // 使用编数数据的时间 特殊 的构现现象 為7 使用 为使用自使用值经-

使用时無非延為了快速使利司取 符 放置其中同 构件, 所以更置上. 不以六多不如此分供同 稍较或 至色 东京型其中。





5. 「不只是盛襲和陳列·重要是順手和好用」。日常生活中,你曾經有過哪些類似的經驗?又引發你哪些其他 想像。請專例說明。

> 用未发制圈工具则包包, 就只是一個遊史用好. 大學子, 况全强街,站柱, 所以才會自己改良。

6.開於「構验」,除了涉及「任務-部位」外觀與細節」,更無要是「接合」的處理。在你自己設計的工具使中,「<u>因應</u> 支撑行為,袋包發展出那些相對應的構造」?實務設計中,又是用身體的鄉些部位支撑發包?如何支撑?

> 十字搭接、簡单的城駅卡提及五氢则扣银。 见我园木逸是用手来支撑箱隙,用把手和扣跟中搭配。

7. 在你自己設計的工具袋中·盛裝物的尺寸、重量為何?·「因應附加功能·袋包發展出那些相對應的構造」?

避鬼狗基本昌為之臭。 童量也不會到太童,所以是以"概分数之臭功能」. 來到應隻稱值.

8.你在創作的過程中,是否有過猶豫或卡騰?是何種原因讓你裹足不前?最終成品與你原先期待的工具袋有何不同?若重新進行課程計畫,你要如何落實自己的設計?

在於2毫配件则不舍造成副卡關。 但因為此問題,加製3卡綫的機制,不僅多3別能。

也然加了美國(電紅 业 些 为原本的设计有差别) 9.總歷一學期的課程,你要得對於專業課程的學習上有應些幫助?對於生丟有應些發發?

> 立體結構 E不及在室內收計和建築中, 不給菜心的包包 木鱼都是有所管問目。

